

Question de cours - 5 minutes - 2 points

Les énoncés ci-contre pourront vous être demandés explicitement avec toutes leurs hypothèses, avec ou sans démonstration:

- CL01 - Théorème 3 - Formule du binôme de Newton
- CL02 - Proposition 1 - Opérations et conjugaison
- CL02 - Théorème 5 - Solutions complexes de (*) : $az^2 + bz + c = 0$ avec $(a, b, c) \in \mathbb{R}^* \times \mathbb{R}^2$

Pratique calculatoire - 15/20 minutes - 8 points

Utilisation de la formule du binôme pour développer et simplifier une expression de la forme $(e^x + e^{-x})^n$ avec $n \geq 4$

ou

Foire au calcul dans \mathbb{C} : obtention de la forme algébrique d'une combinaison linéaire de complexes, de l'inverse d'un complexe, d'un quotient de complexes et d'un calcul combinant ces techniques.

et

Montrer qu'un vecteur de \mathbb{R}^3 peut s'écrire comme combinaison linéaire de 3 autres vecteurs de \mathbb{R}^3 .

Thématique(s) de la semaine - 30 minutes - 10 points

Un ou plusieurs exercice(s) vous sera(ont) proposé(s) par votre interrogateur tels ceux proposés dans la banque d'exercices ci-après.

Ils porteront sur les chapitres et savoir-faire détaillés ci-dessous.

CL01 - Calculs de sommes et de produit finis

- Reprise programme précédent

CL02 - Travailler avec les nombres complexes

- Forme algébrique d'un complexe
- Opérations dans \mathbb{C}
- Conjugaison et application à la recherche d'inverse
- Solutions complexes d'une équation de degré deux à coefficients réels

AL03 - Travailler dans \mathbb{R}^n

- Notion de p -uplets d'éléments de \mathbb{R}
- Opérations dans \mathbb{R}^2 , \mathbb{R}^3 et \mathbb{R}^n
- Combinaison linéaire de vecteurs

Exemples de savoir faire à maîtriser

- Reprise du programme précédent ;

- Déterminer la forme algébrique d'un complexe ;
- Déterminer la forme algébrique de l'inverse d'un complexe ;
- Déterminer la forme algébrique d'un quotient de complexes ;
- Gérer des calculs complexes avec les complexes.
- Effectuer des opérations sur les vecteurs de \mathbb{R}^n
- Montrer qu'un vecteur est combinaison linéaire de vecteurs d'une famille de vecteurs de \mathbb{R}^n

Programme à venir

Familles de vecteurs de \mathbb{R}^n

Pour la pratique calculatoire**Exercice|[4782]| 1| Forme algébrique d'un complexe**

Étant donnés les deux complexes $z = 2 - 3i$ et $z' = -1 + 2i$, déterminer la forme algébrique des complexes :

$$\begin{array}{l} (1). z_1 = 3z - 2z' \\ (2). z_2 = (1 + i)z - 2(2 - i)z' \\ (3). z_3 = \frac{1}{z} - \frac{1}{z'} \\ (4). z_4 = \frac{z}{z'} \end{array} \quad \left| \quad \begin{array}{l} (5). z_5 = \frac{z + 1}{z' - 1} \\ (6). z_6 = \frac{z - i}{z' + 2i} - \left(\frac{1 - i}{2 - i}\right)^2 \end{array} \right.$$

Exercice|[5012]| 2| Combinaison linéaire de vecteurs de \mathbb{R}^3

Le vecteur $u = (1, 1, 2)$ est-il combinaison linéaire des vecteurs de la famille $\mathcal{F} = (v_1, v_2, v_3)$ où $v_1 = (1, 0, 1)$, $v_2 = (1, 1, -1)$ et $v_3 = (2, 2, 1)$?

Sur l'ensemble du programme**Exercice|[4783]| 3| Équations de degré 2**

Déterminer les solutions, éventuellement complexes, des équations de degré 2 suivantes :

$$\begin{array}{l} (1). (E_1) : x^2 - 6x + 10 = 0 \\ (2). (E_2) : x^2 - 4x + 5 = 0 \\ (3). (E_3) : x^2 - 10x + 8 = 0 \end{array} \quad \left| \quad \begin{array}{l} (4). (E_4) : -x^2 + 11x - 30 = 0 \\ (5). (E_5) : 2x^2 + 8x + 26 = 0 \\ (6). (E_6) : 2x^2 + 4x + 20 = 0 \end{array} \right.$$

Exercice[4784] | **4** | **Opérations avec le conjugué**

Soit $z = \frac{3-2i}{5+i}$ et $z' = \frac{3+2i}{5-i}$ deux nombres complexes.

- (1). Donner une relation entre \bar{z} et z' .
- (2). Calculer alors $z + z'$ et $z - z'$.

Exercice[4785] | **5** | **Équations dans \mathbb{C}**

Déterminer le nombre complexe z solution de l'équation : (*) : $(1 + 3i)z + 2 - 4i = 0$.

Exercice[4786] | **6** | **Identification de parties réelles et imaginaires**

Dans chaque cas, déterminer les nombres réels x et y tels que :

- | | |
|-------------------------------------|-----------------------------------|
| (1). $(2x + 1) - 3i = 5 + (2 - y)i$ | (3). $(-x + 1) + (2y + 1)i = -3i$ |
| (2). $(x + 3) + (y - 3)i = 6$ | |