

## Éléments de réflexion | Pistes de recherche

Les éléments développés ci-après ne sont souvent que des indications pour aboutir à la solution, qui détaillent la plupart du temps un cheminement à suivre pour montrer le résultat demandé. La plupart des calculs sont laissés aux lecteurs... La mise en forme de certains calculs est faite de sorte à économiser de l'espace et donc du papier, mais il conviendrait de ne pas les écrire en ligne notamment comme cela l'est parfois.

## Un peu de technique

## EX. 1 | Réf. 0377

Déterminer  $(a, b, c) \in \mathbb{R}^3$  tel qu'au voisinage de 0 :  $\frac{1}{e^x - 1} = \frac{a}{x} + b + cx + o_{x \rightarrow 0}(x^2)$ .

## EX. 1 | Éléments de correction | Réf. 0377

On écrit  $e^x = 1 + x + \frac{1}{2}x^2 + \frac{1}{6}x^3 + \frac{1}{24}x^4 + o(x^4)$  d'où  $e^x - 1 = x + \frac{1}{2}x^2 + \frac{1}{6}x^3 + \frac{1}{24}x^4 + o(x^4)$ , donc en factorisant par  $x$ , on obtient  $e^x - 1 = x(1 + \frac{1}{2}x + \frac{1}{6}x^2 + \frac{1}{24}x^3 + o(x^3))$  d'où :

$$\frac{1}{e^x - 1} = \frac{1}{x} \times \frac{1}{1 + \frac{1}{2}x + \frac{1}{6}x^2 + \frac{1}{24}x^3 + o(x^3)}$$

On fait le  $DL_3(0)$  du second facteur pour obtenir :

$$\frac{1}{1 + \frac{1}{2}x + \frac{1}{6}x^2 + \frac{1}{24}x^3 + o(x^3)} = 1 - \frac{1}{2}x + \frac{1}{12}x^2 + o(x^3)$$

d'où en multipliant par  $\frac{1}{x}$  :

$$\frac{1}{e^x - 1} = \frac{1}{x} - \frac{1}{2} + \frac{x}{12} + o(x^2)$$

## Mobiliser l'ensemble de ses connaissances

## EX. 2 | Réf. 2184

Soit  $f$  l'endomorphisme de  $\mathbb{R}^4$  défini par :

$$\forall (x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4, \quad f(x, y, z, t) = (x - y + 2z - 2t, z - t, x - y + z, x - y + z)$$

et soit  $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_4)$  la base canonique de  $\mathbb{R}^4$ .

- Écrire la matrice  $A$  de  $f$  dans  $\mathcal{B}$ .  
La matrice  $A$  est-elle inversible? Que peut-on conclure pour  $f$ ?
- Déterminer  $\text{Ker}(f)$  et montrer qu'il est engendré par  $u = (1, 1, 0, 0)$ .
- Déterminer un vecteur  $v = (a, b, c, d) \in \mathbb{R}^4$  tel que :  $f(v) = u$  et  $b = 1$ .
  - Soit  $G$  l'ensemble des vecteurs  $w \in \mathbb{R}^4$  vérifiant  $f(w) = w$ .  
Montrer que  $G$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^4$ , et que  $G$  est le sous-espace vectoriel engendré par  $w_1 = (0, 0, 1, 1)$ .
  - Déterminer un vecteur  $z = (a, b, c, d) \in \mathbb{R}^4$  tel que  $f(z) = z + w_1$  et  $c = 1$ .
  - Montrer que  $(u, v, w_1, z)$  est une base  $\mathcal{B}'$  de  $\mathbb{R}^4$  et écrire la matrice  $T$  de  $f$  dans  $\mathcal{B}'$ .

## EX. 2 | Éléments de correction | Réf. 2184

- Il s'agit ici de calculer  $f(e_1)$ ,  $f(e_2)$ ,  $f(e_3)$  et  $f(e_4)$ , de les exprimer dans la base  $\mathcal{B}$ , et de les écrire en colonne pour obtenir la matrice de  $f$  dans la base  $\mathcal{B}$ .  
On a :  $f(e_1) = \dots = (1, 0, 1, 1)$ ,  $f(e_2) = \dots = (-1, 0, -1, -1)$ ,  $f(e_3) = (2, 1, 1, 1)$ ,  $f(e_4) = \dots = (-2, -1, 0, 0)$ .

Par conséquent : 
$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Plusieurs résultats permettent de conclure quant à l'inversibilité de la matrice  $A$ , notamment les deux suivants :

- les deux dernières lignes étant identiques, la réalisation sur cette matrice de l'algorithme d'inversion d'une matrice par Gauss conduira à une ligne avec un pivot nul.
- **ou** les deux premières colonnes sont proportionnelles, ce qui signifie que  $\text{Im}(A) = \text{Vect}(f(e_2), f(e_3), f(e_4))$  et ainsi que  $\dim(\text{Im}(A)) \leq 3$ , ce qui donne  $\text{rg}(A) \leq 3$  et donc  $A$  non inversible.

Puisque  $A$  n'est pas inversible,  $f$  n'est pas bijective.

2. Soit  $u = (x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4$ . Alors :  $u \in \text{Ker}(f) \Leftrightarrow \begin{cases} x - y + 2z - 2t = 0 \\ z - t = 0 \\ x - y + z = 0 \\ x - y + z = 0 \end{cases}.$

Matriciellement, ce système se traduit par :

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 & -2 & | & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & | & 0 \\ 1 & -1 & 1 & 0 & | & 0 \\ 1 & -1 & 1 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow[\substack{L_3 \leftarrow L_3 - L_1 \\ L_4 \leftarrow L_4 - L_1}]{\sim L} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 & -2 & | & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & | & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 2 & | & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 2 & | & 0 \end{pmatrix} \\ \xrightarrow[\substack{L_3 \leftarrow L_3 + L_2 \\ L_4 \leftarrow L_4 + L_2}]{\sim L} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 & -2 & | & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & | & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow[\substack{L_4 \leftarrow L_4 - L_3}]{\sim L} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 & -2 & | & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \\ \xrightarrow[\substack{L_2 \leftarrow L_2 + L_3 \\ L_1 \leftarrow L_1 + 2L_3}]{\sim L} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow[\substack{L_1 \leftarrow L_1 - 2L_2}]{\sim L} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix}$$

On en déduit donc que :  $u \in \text{Ker}(f) \Leftrightarrow \begin{cases} x = y \\ z = 0 \\ t = 0 \end{cases} \Leftrightarrow u \in \text{Vect}((1, 1, 0, 0)).$

3. a. On cherche  $v = (a, b, c, d) \in \mathbb{R}^4$  tel que  $f(v) = u$  et  $b = 1$ . Si l'on traduit cela matriciellement, il s'agit de trouver

$a, b$  et  $c$  tels que :  $\begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ 1 \\ c \\ d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ , qui conduit au système :  $\begin{cases} a + 2c - 2d = 2 \\ c - d = 1 \\ a + c = 1 \\ a + c = 1 \end{cases}$ , que

l'on résout matriciellement :

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 & | & 2 \\ 0 & 1 & -1 & | & 1 \\ 1 & 1 & 0 & | & 1 \\ 1 & 1 & 0 & | & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow[\substack{L_3 \leftarrow L_3 - L_1 \\ L_4 \leftarrow L_4 - L_1}]{\sim L} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 & | & 2 \\ 0 & 1 & -1 & | & 1 \\ 0 & -1 & 2 & | & -1 \\ 0 & -1 & 2 & | & -1 \end{pmatrix} \xrightarrow[\substack{L_3 \leftarrow L_3 + L_2 \\ L_4 \leftarrow L_4 + L_2}]{\sim L} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 & | & 2 \\ 0 & 1 & -1 & | & 1 \\ 0 & 0 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 1 & | & 0 \end{pmatrix} \\ \xrightarrow[\substack{L_4 \leftarrow L_4 - L_3}]{\sim L} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 & | & 2 \\ 0 & 1 & -1 & | & 1 \\ 0 & 0 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow[\substack{L_2 \leftarrow L_2 + L_3 \\ L_1 \leftarrow L_1 + 2L_3}]{\sim L} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & | & 2 \\ 0 & 1 & 0 & | & 1 \\ 0 & 0 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow[\substack{L_1 \leftarrow L_1 - 2L_2}]{\sim L} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 1 & 0 & | & 1 \\ 0 & 0 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix}$$

On en conclut que  $a = 0$ ,  $c = 1$  et  $d = 0$ . Par suite  $v = (0, 1, 1, 0)$ .

- b. Soit  $G = \{w \in \mathbb{R}^4, f(w) = w\}$ .

- Montrons que  $G$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^3$  :

$\hookrightarrow$  le vecteur nul de  $\mathbb{R}^3$  appartient à  $G$  puisque pour toute application linéaire, l'image du vecteur nul est le vecteur nul, donc  $f(0) = 0$ .

$\hookrightarrow$  Soient  $w_1$  et  $w_2$  deux éléments de  $G$ , et soit  $\lambda \in \mathbb{R}^3$ . Montrons que le vecteur  $v = \lambda w_1 + w_2$  appartient à  $G$ , c'est à dire qu'il vérifie  $f(v) = v$ .

On a alors : 
$$\begin{aligned} f(v) &= f(\lambda w_1 + w_2) \\ &= \lambda f(w_1) + f(w_2) \quad \text{car } f \text{ est linéaire} \\ &= \lambda w_1 + w_2 \quad \text{car } w_1 \in G \text{ et } w_2 \in G \\ &= v \end{aligned}$$

Donc  $G$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^4$ .

- Pour  $w = (a, b, c, d) \in \mathbb{R}^4$ , on a :  $w \in G \Leftrightarrow f(w) = w$  qui se traduit matriciellement par  $AW = W$  en notant  $W$  le vecteur colonne associé à  $w$ . Cela conduit donc au système d'inconnues  $a, b, c$  et  $d$  :

$$\begin{cases} a - b + 2c - 2d = a \\ c - d = b \\ a - b + c = c \\ a - b + c = d \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -b + 2c - 2d = 0 \\ -b + c - d = 0 \\ a - b = 0 \\ a - b + c - d = 0 \end{cases} \quad \text{qui devient matriciellement :}$$

$$\begin{aligned} \left( \begin{array}{cccc|c} 0 & -1 & 2 & -2 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & -1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 1 & -1 & 0 \end{array} \right) & \xrightarrow[L_1 \leftrightarrow L_3]{\sim L} \left( \begin{array}{cccc|c} 1 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & -2 & 0 \\ 1 & -1 & 1 & -1 & 0 \end{array} \right) \\ & \xrightarrow[L_4 \leftarrow L_4 - L_3]{\sim L} \left( \begin{array}{cccc|c} 1 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow[L_3 \leftarrow L_3 - L_2]{\sim L} \left( \begin{array}{cccc|c} 1 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -10 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 0 \end{array} \right) \\ & \xrightarrow[L_4 \leftarrow L_4 - L_3]{\sim L} \left( \begin{array}{cccc|c} 1 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow[L_2 \leftarrow L_2 - L_3]{\sim L} \left( \begin{array}{cccc|c} 1 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \\ & \xrightarrow[L_2 \leftarrow -L_2]{\sim L} \left( \begin{array}{cccc|c} 1 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \end{aligned}$$

$$\text{Ainsi : } w \in G \Leftrightarrow \begin{cases} a = 0 \\ b = 0 \\ c = d \end{cases} \Leftrightarrow w \in \text{Vect}((0, 0, 1, 1)).$$

- c. Pour  $z = (a, b, c, d)$  avec  $c = 1$ , la relation  $f(z) = z + w_1$  se traduit matriciellement par  $AZ = Z + W_1$  en notant  $Z$  et  $W_1$  les deux matrices colonnes associées à  $z$  et  $w_1$ , et cela conduit au système :

$$\begin{cases} -b - 2d = -2 \\ -b - d = -1 \\ a - b = 1 \\ a - b - d = 0 \end{cases} \quad \text{qui se traduit matriciellement par :}$$

$$\begin{aligned} \left( \begin{array}{ccc|c} 0 & -1 & -2 & -2 \\ 0 & -1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & 0 \end{array} \right) & \xrightarrow[L_1 \leftrightarrow L_3]{\sim L} \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & -1 & -1 \\ 0 & -1 & -2 & -2 \\ 1 & -1 & 1 & 0 \end{array} \right) \\ & \xrightarrow[L_4 \leftarrow L_4 - L_1]{\sim L} \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & -1 & -1 \\ 0 & -1 & -2 & -2 \\ 0 & 0 & -1 & -1 \end{array} \right) \xrightarrow[L_3 \leftarrow L_3 - L_2]{\sim L} \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & -1 \end{array} \right) \\ & \xrightarrow[L_4 \leftarrow L_4 - L_3]{\sim L} \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow[L_2 \leftarrow L_2 - L_3]{\sim L} \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \\ & \xrightarrow[L_1 \leftarrow L_1 - L_2]{\sim L} \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & -1 \end{array} \right) \end{aligned}$$

qui conduira alors aux solutions  $a = 1, b = 0$  et  $d = 1$ .

Par suite, on en déduit que  $z = (1, 0, 1, 1)$ .

- d. On vérifie que la famille  $\mathcal{B}' = (u, v, w_1, z)$  est une base de  $\mathbb{R}^4$  en montrant par exemple que cette dernière est libre en en cherchant par exemple son rang. La matrice de la famille  $\mathcal{B}' = (u, v, w_1, z)$  dans la base canonique

$$\text{de } \mathbb{R}^4 \text{ est } P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

On échelonne  $P$  pour en déterminer le nombre de pivots :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{L_2 \leftarrow L_2 - L_1} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{L_3 \leftarrow L_3 - L_2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{L_4 \leftarrow L_4 - L_3} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

La matrice  $A$  est donc de rang 4. Par suite, la famille  $\mathcal{B}'$  qui est une famille de 4 vecteurs, est donc libre. Comme c'est une famille libre de 4 vecteurs dans  $\mathbb{R}^4$  qui est un espace de dimension 4, cette dernière est donc une base de  $\mathbb{R}^4$ .

Pour obtenir la matrice  $T$  de  $f$  dans la base  $\mathcal{B}'$ , on peut :

- utiliser la formule de passage pour les endomorphismes, en remarquant notamment que la matrice  $P$  précédemment écrite est la matrice de passage de la base canonique de  $\mathbb{R}^4$  à la base  $\mathcal{B}'$ . Ainsi, on aura

$$T = P^{-1}AP, \text{ où il restera à chercher } P^{-1} \text{ qui vaut en } P^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ -1 & 1 & -1 & 2 \\ 1 & -1 & 1 & -1 \end{pmatrix}, \text{ qui donnera alors}$$

$$T = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

- remarquer que  $f(u) = 0$ ,  $f(v) = u$ ,  $f(w_1) = w_1$  et  $f(z) = w_1 + z$  qui donnera directement  $T$ .