

## Éléments de réflexion | Pistes de recherche

Les éléments développés ci-après ne sont souvent que des indications pour aboutir à la solution, qui détaillent la plupart du temps un cheminement à suivre pour montrer le résultat demandé. La plupart des calculs sont laissés aux lecteurs... La mise en forme de certains calculs est faite de sorte à économiser de l'espace et donc du papier, mais il conviendrait de ne pas les écrire en ligne notamment comme cela l'est parfois.

## Un peu de technique

## EX. 1 | Réf. 2353

On désigne par  $\mathcal{B} = (1, X, X^2)$  la base canonique de  $\mathbb{R}_2[X]$  et on considère l'application  $u$  définie par :

$$u : \begin{cases} \mathbb{R}_2[X] & \longrightarrow & \mathbb{R}[X] \\ P & \longmapsto & P + (1 - X)P' + 2P'' \end{cases}$$

Pour la suite, on désigne par  $P_1 = 1 - X$ ,  $P_2 = 1$  et  $P_3 = 1 + 2X - X^2$  et on note  $\mathcal{B}' = (P_1, P_2, P_3)$ .

1. Montrer que  $u$  est un endomorphisme de  $\mathbb{R}_2[X]$ .
2. Déterminer la matrice  $A$  de  $u$  dans  $\mathcal{B}$ .
3. Montrer que  $\mathcal{B}'$  est une base de  $\mathbb{R}_2[X]$ .
4. Déterminer la matrice de  $u$  dans la base  $\mathcal{B}'$ .
5. Déterminer une base du noyau et de l'image de  $u$ .

## EX. 1 | Éléments de correction | Réf. 2353

1. **Caractère linéaire de  $f$  :**  $\mathbb{R}_2[X]$  et  $\mathbb{R}[X]$  sont deux espaces vectoriels.

Soient  $(P, Q) \in \mathbb{R}_2[X] \times \mathbb{R}_2[X]$  et  $\lambda \in \mathbb{R}$ . On doit montrer que  $u(\lambda P + Q) = \lambda u(P) + u(Q)$ .

$$\begin{aligned} \text{En posant } R = \lambda P + Q, \text{ il vient que : } & u(R) = P + (1 - X)R' + 2R'' \\ & = \lambda P + Q + (1 - X)(\lambda P + Q)' + 2(\lambda P + Q)'' \\ & = \lambda P + Q + (1 - X)(\lambda P' + Q') + 2(\lambda P'' + Q'') \\ & = \lambda P + Q + \lambda(1 - X)P' + (1 - X)Q' + 2\lambda P'' + 2Q'' \\ & = \lambda(P + (1 - X)P' + 2P'') + Q + (1 - X)Q' + 2Q'' \\ & = \lambda u(P) + u(Q) \end{aligned}$$

$u$  est bien une application linéaire.

**Caractère endomorphisme de  $u$  :** il reste à montrer que, pour tout  $P \in \mathbb{R}_2[X]$ ,  $u(P) \in \mathbb{R}_2[X]$ .

Soit  $P \in \mathbb{R}_2[X]$ . Par opération sur les degrés des polynômes, il vient :

$$\begin{cases} \deg(P) \leq 2 \\ \deg(1 - X) = 1 \\ \deg(2) = 0 \end{cases} \quad \text{et} \quad \begin{cases} \deg(P') \leq 1 \text{ donc } \deg((1 - X)P') \leq 2 \\ \deg(P'') \leq 0 \text{ donc } \deg(2P'') \leq 0 \end{cases}$$

et par somme  $\deg(P + (1 - X)P' + 2P'') \leq \max(\deg(P), \deg((1 - X)P'), \deg(2P''))$  ce qui donne  $\deg(u(P)) \leq 2$  et ainsi  $u(P) \in \mathbb{R}_2[X]$ .

Par conséquent  $u \in \mathcal{L}(\mathbb{R}_2[X])$ .

2. Un calcul direct donne que :

$$\begin{aligned} f(\tilde{1}) &= \tilde{1} + (1 - X)\tilde{1}' + 2\tilde{1}'' \\ &= \tilde{1} + (1 - X)\tilde{0} + 2\tilde{0} \\ &= \tilde{1} \\ f(X) &= X + (1 - X)(X)' + 2(X)'' \\ &= X + (1 - X)\tilde{1} + 2\tilde{0} \\ &= X + 1 - X \\ &= 1 \\ f(X^2) &= X^2 + (1 - X)(X^2)' + 2(X^2)'' \\ &= X^2 + (1 - X) \times 2X + 2 \times 2 \\ &= X^2 + 2X - 2X^2 + 4 \\ &= 4 + 2X - X^2 \end{aligned}$$

On en déduit donc que  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$

3. La famille  $\mathcal{B}'$  est une famille de polynômes de  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  de degrés échelonnés. C'est donc par théorème, une famille libre de  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ .

C'est donc une famille libre de 3 vecteurs dans un espace de dimension  $\dim(\mathbb{R}_2[X]) = 3$ , elle est donc aussi une base de ce dernier.

4. En notant  $P$  la matrice de passage de  $\mathcal{B}$  à  $\mathcal{B}'$  et  $B$  la matrice de  $u$  dans  $\mathcal{B}'$ , on sait que  $B = P^{-1}AP$ .

Or ici  $P = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$  et on trouverait que  $P^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & -1 & -2 \\ 1 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$  et il vient alors que :  $B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$

5. **Base de  $\text{Ker}(u)$  :** Il est immédiat que  $\text{rg}(B) = 2$ , et par suite, d'après le théorème du rang que  $\dim(\text{Ker}(u)) = 1$ .  
D'après l'expression de  $B$ , on remarque que  $f(P_1) = 0$ . Par suite,  $P_1 \in \text{Ker}(u)$  et comme  $\dim(\text{Ker}(u)) = 1$ , on en déduit que  $\text{Ker}(u) = \text{Vect}(P_1)$ .

**Base de  $\text{Im}(u)$  :** Puisque  $\text{rg}(B) = 2$ , il vient que  $\text{rg}(f) = 2$  c'est à dire que  $\dim(\text{Im}(f)) = 2$ .

D'après l'expression de  $A$ , les vecteurs  $f(X)$  et  $f(X^2)$  sont clairement non nuls et non colinéaires. Ils forment donc une famille libre de  $\text{Im}(f)$ . Or  $\text{Im}(f)$  étant de dimension 2, la famille  $(f(X), f(X^2))$  est une base de  $\text{Im}(f)$ .

Il vient donc que :  $\text{Im}(f) = \text{Vect}(\tilde{1}, 4 + 2X - X^2)$ .

### Mobiliser l'ensemble de ses connaissances

#### EX. 2 | Réf. 2354

On désigne par  $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$  la base canonique de  $\mathbb{R}^3$ .

On considère l'application linéaire  $f$  définie par :

$$f(e_1) = 2e_2 + 3e_3, \quad f(e_2) = 2e_1 - 5e_2 - 8e_3 \quad \text{et} \quad f(e_3) = -e_1 + 4e_2 + 6e_3$$

et on désigne par  $f^2 = f \circ f$ .

- Déterminer la matrice de  $f$  dans  $\mathcal{B}$ .
- Montrer que  $E_1 = \text{Ker}(f - \text{Id}_{\mathbb{R}^3})$  et que  $N_{-1} = \text{Ker}(f^2 + \text{Id}_{\mathbb{R}^3})$  sont des sous-espaces vectoriels de  $\mathbb{R}^3$ .
- Déterminer deux vecteurs  $a$  et  $b$  tels que  $E_1 = \text{Vect}(a)$  et  $N_{-1} = \text{Vect}(b, f(b))$ .
- A-t-on  $E_1 \oplus N_{-1}$  ?
- Montrer que  $\mathcal{B}' = (a, b, f(b))$  est une base de  $\mathbb{R}^3$ .
- Quelle est la matrice de  $f$  dans  $\mathcal{B}'$  ?
- Quelle est la matrice de  $f^2$  dans  $\mathcal{B}'$  ?

#### EX. 2 | Éléments de correction | Réf. 2354

- $f$  est donnée par l'image de la base canonique. Ainsi il vient directement  $M = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(f) = \begin{pmatrix} 0 & 2 & -1 \\ 2 & -5 & 4 \\ 3 & -8 & 6 \end{pmatrix}$ .
- L'application  $f$  étant supposée linéaire, et  $\text{Id}_{\mathbb{R}^3}$  l'étant aussi, par combinaison linéaire d'applications linéaires, on sait que  $f - \text{Id}_{\mathbb{R}^3}$  est une application linéaire. Par conséquent  $\text{Ker}(f - \text{Id}_{\mathbb{R}^3})$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^3$ .  
Sur le même principe, on montrerait que  $N_{-1}$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^3$  comme noyau d'un endomorphisme de  $\mathbb{R}^3$ .
- En notant  $X$  la représentation matricielle d'un vecteur  $x$ , il vient :  $x \in E_1 \Leftrightarrow (M - I_3)X = 0$ . Il s'agit donc de résoudre le système homogène de matrice  $M - I_3$  :

$$\begin{pmatrix} -1 & 2 & -1 & | & 0 \\ 2 & -6 & 4 & | & 0 \\ 3 & -8 & 5 & | & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow[\substack{L_2 \leftarrow L_2 + 2L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 + 3L_1}]{\sim_L} \begin{pmatrix} -1 & 2 & -1 & | & 0 \\ 0 & -2 & 2 & | & 0 \\ 0 & -2 & 2 & | & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow[L_3 \leftarrow L_3 - 1L_2]{\sim_L} \begin{pmatrix} -1 & 2 & -1 & | & 0 \\ 0 & -2 & 2 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow[L_1 \leftarrow L_1 + 1L_2]{\sim_L} \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 & | & 0 \\ 0 & -2 & 2 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow[L_2 \leftarrow -\frac{1}{2}L_2]{\sim_L} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & | & 0 \\ 0 & 1 & -1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix}$$

En notant  $x_1, x_2, x_3$  les inconnues du système, on en déduit les relations :

$$\begin{cases} x_1 = x_3 \\ x_2 = x_3 \end{cases}$$

Par conséquent  $x \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \in E_1 \Leftrightarrow x \in \text{Vect} \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$ . On en déduit donc que  $E_1 = \text{Vect} \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$ .

- La matrice de  $f^2$  dans la base canonique de  $\mathbb{R}^3$  est  $M^2$ . Ainsi, il vient :  $x \in N_{-1} \Leftrightarrow (M^2 + I_3)X = 0$ . Il s'agit donc de résoudre le système homogène de matrice  $M^2 - I_3$  :

$$\begin{pmatrix} 2 & -2 & 2 & | & 0 \\ 2 & -2 & 2 & | & 0 \\ 2 & -2 & 2 & | & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow[\substack{L_2 \leftarrow L_2 - 1L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 - 1L_1}]{\sim_L} \begin{pmatrix} 2 & -2 & 2 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix}$$

Il y a 1 pivot non nul. Le rang du système est donc 1.

Les équations de compatibilité de ce système sont :

$$\begin{cases} 0 = 0 & \text{Relation vérifiée} \\ 0 = 0 & \text{Relation vérifiée} \end{cases}$$

Le système est compatible et on poursuit l'échelonnement.

$$\begin{pmatrix} 2 & -2 & 2 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow[L_1 \leftarrow \frac{1}{2}L_1]{\sim_L} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix}$$

En notant  $x_1, x_2, x_3$  les inconnues du système, on en déduit les relations :  $\begin{cases} x_1 = x_2 - x_3 \end{cases} \quad (*)$

Par suite, il vient :  $x \in N_{-1} \Leftrightarrow x \in \text{Vect} \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$  et donc  $N_{-1} =$

$\text{Vect} \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$ . On en déduit que  $N_{-1}$  est de dimension 2.

De plus, on a  $M \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ -5 \end{pmatrix}$  qui vérifie bien la relation (\*) obtenue plus haut pour caractériser les

éléments de  $N_{-1}$  et qui est donc dans  $N_{-1}$  en étant non colinéaire à  $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ . Ainsi, en posant  $b = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ , on a bien  $N_{-1} = \text{Vect}(b, f(b))$ .

4. Soit  $x \in E_1 \cap N_{-1}$ . Alors puisque  $x \in E_1$ , on a  $f(x) = x$ , et donc en composant par  $f$  il vient  $f(f(x)) = f(x) = x$ . Or  $x \in N_{-1}$ , donc on a  $f(f(x)) = -f(x) = -x$ . Ainsi,  $x = -x$  et donc  $x = 0$ , d'où l'inclusion  $E_1 \cap N_{-1} \subset \{0\}$ , l'autre inclusion étant évidente comme intersection de deux sous-espaces vectoriels.

5. On commence par étudier la liberté de la famille  $\mathcal{B}'$  à l'aide sa représentation matricielle  $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & -3 \\ 1 & 0 & -5 \end{pmatrix}$  dont on cherche le rang.

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & -3 \\ 1 & 0 & -5 \end{pmatrix} \xrightarrow[\substack{L_2 \leftarrow L_2 - 1L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 - 1L_1}]{\sim_L} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & -5 \\ 0 & -1 & -7 \end{pmatrix} \xrightarrow[L_2 \leftrightarrow L_3]{\sim_L} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & -1 & -7 \\ 0 & 0 & -5 \end{pmatrix}$$

Il y a 3 pivots non nuls. Le rang de la matrice est donc 3, et la famille  $\mathcal{B}'$  est une famille de 3 vecteurs de rang 3. Elle est donc libre. C'est de plus une famille libre de 3 vecteurs dans un espace de dimension  $\dim(\mathbb{R}^3) = 3$ . Elle forme donc une base de  $\mathbb{R}^3$ .

6. On sait déjà que  $f(a) = a$ , et  $f(b) = f(b)$ . Or on a aussi  $f(f(b)) = -b$  d'après la question précédente. Il vient

$$\text{alors que } M' = \text{Mat}_{\mathcal{B}'}(f) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

7. On a directement  $\text{Mat}_{\mathcal{B}'}(f^2) = M'^2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$