

## Consignes générales | Important

On attachera une **grande importance à la rédaction des réponses**, résoudre un exercice de mathématiques ne consiste nullement à produire un enchaînement ou enchevêtrement d'écritures algébriques sans explications ou commentaires. La longueur d'une réponse n'a rien à voir avec la longueur de la question... **On fera donc apparaître tous les résultats et raisonnements intermédiaires qui ont permis d'aboutir à la solution.**

Dans le cas où un(e) étudiant(e) repère ce qui lui semble être une **erreur d'énoncé**, il (elle) le signale très rapidement au **professeur**.

## Un peu de technique

## EX. 1 | Réf. 2407

Soient  $P_1 = X^2$ ,  $P_2 = (X - 1)^2$  et  $P_3 = (X + 1)^2$ .

1. Montrer que  $(P_1, P_2, P_3)$  est une base de  $\mathbb{R}_2[X]$ .
2. Déterminer dans cette base les coordonnées de  $Q = 12$  et  $R = 3X^2 - 10X + 1$ .

## EX. 2 | Réf. 2408

Soit  $f \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^3)$  dont la matrice dans la base canonique  $\mathcal{B} = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$  est :

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ -3 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

1. Déterminer  $f(2\vec{e}_1 - 3\vec{e}_2 + 5\vec{e}_3)$ .
2. Déterminer une base de  $\text{Ker}(f)$  et  $\text{Im}(f)$ .
3. Calculer  $A^2$  et  $A^3$ .
4. Déterminer une base de  $\text{Ker}(A^2)$  et  $\text{Im}(A^2)$ .
5. Calculer  $(\text{Id}_3 - A)(\text{Id}_3 + A + A^2)$  et en déduire que  $\text{Id}_3 - A$  est inversible, puis expliciter  $(\text{Id}_3 - A)^{-1}$ .

## Mobiliser l'ensemble de ses connaissances

## EX. 3 | Réf. 2409

Soit  $f : \begin{cases} \mathbb{R}_2[X] & \longrightarrow \mathbb{R}[X] \\ P = a + bX + cX^2 & \longmapsto 3a + b - c + (2a + 2b - c)X + (4a + 2b - c)X^2 \end{cases}$ .

1. Montrer que  $f \in \mathcal{L}(\mathbb{R}_2[X])$ .
2.  $f$  est-elle bijective ?
3. Montrer que  $F = \{P \in \mathbb{R}_2[X], f(P) = P\}$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}_2[X]$  dont on déterminera une base.
4. Soit  $G = \text{Vect}(1 + X + X^2)$ . Montrer que  $\mathbb{R}_2[X] = F \oplus G$ .