

**Important**

On attachera une **grande importance à la rédaction des réponses**, résoudre un exercice de mathématiques ne consiste nullement à produire un enchaînement ou enchevêtrement d'écritures algébriques sans explications ou commentaires. La longueur d'une réponse n'a rien à voir avec la longueur de la question... **On fera donc apparaître tous les résultats et raisonnements intermédiaires qui ont permis d'aboutir à la solution.**

Dans le cas où un(e) étudiant(e) repère ce qui lui semble être une **erreur d'énoncé**, il (elle) le signale très rapidement au **professeur**.

Un peu de technique**Exercice| [5236] | 1| Matrice d'une application linéaire**

Dans tout ce qui suit, on désigne par u une application linéaire de \mathbb{R}^p dans \mathbb{R}^q .

On désigne par $\mathcal{B}_p = (e_1, \dots, e_p)$ et $\mathcal{B}_q = (f_1, \dots, f_q)$ les bases canoniques respectives de \mathbb{R}^p et \mathbb{R}^q .

- (1). Dans cette question, on se place dans le cas où $p = 3$ et $q = 2$ et on suppose que u est telle que :

$$\begin{cases} u(e_1) = f_1 + 2f_2 \\ u(e_2) = 2f_1 - f_2 \\ u(e_3) = -f_1 + f_2 \end{cases}$$

- (a). Déterminer l'image d'un vecteur quelconque $x = (x_1, x_2, x_3)$ de \mathbb{R}^3 par u en fonction des vecteurs de \mathcal{B}_2 .
 (b). Déterminer ensuite la matrice de u dans les bases \mathcal{B}_3 et \mathcal{B}_2 .
 (2). Dans cette question, on se place dans le cas où $p = 3$ et $q = 3$ et donc que $\mathcal{B}_p = \mathcal{B}_q$, et on suppose que u est telle que :

$$\begin{cases} u(e_1) = 3e_1 + 2e_2 + 2e_3 \\ u(e_2) = 2e_1 + 3e_2 + 2e_3 \\ u(e_3) = 2e_1 + 2e_2 + 3e_3 \end{cases}$$

- (a). Déterminer l'image d'un vecteur quelconque $x = (x_1, x_2, x_3)$ de \mathbb{R}^3 par u .
 (b). Déterminer ensuite la matrice de u dans la base \mathcal{B}_3 .
 (c). u est-il un automorphisme ?
 (3). Dans cette question, on se place dans le cas où $p = 4$ et $q = 4$ et donc que $\mathcal{B}_p = \mathcal{B}_q$, et on suppose que la matrice de u dans \mathcal{B}_4 est la matrice A donnée par :

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 & -1 \\ -1 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 & 0 \\ 2 & 3 & 7 & -5 \end{pmatrix}$$

- (a). Expliciter en fonction des vecteurs de \mathcal{B}_4 , les images des vecteurs $u(e_1)$, $u(e_2)$, $u(e_3)$ et $u(e_4)$.
 (b). Déterminer l'image d'un vecteur quelconque $x = (x_1, x_2, x_3, x_4)$ de \mathbb{R}^4 par u .
 (c). Déterminer le noyau et l'image de u .

Mobiliser l'ensemble de ses connaissances**Exercice| [5237] | 2**

Dans tout ce qui suit, f désigne l'endomorphisme de \mathbb{R}^3 tel que la matrice M de f dans la base canonique $\mathcal{B}_3 = (e_1, e_2, e_3)$ de \mathbb{R}^3 est :

$$M = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}$$

On considère par ailleurs les vecteurs $u = (0, 1, 1)$, $v = (1, 1, 1)$ et $w = (1, 0, 1)$ de \mathbb{R}^3 .

- (1). Montrer que $\mathcal{B} = (u, v, w)$ est une base de \mathbb{R}^3 .
 (2). Déterminer $f(u)$, $f(v)$ et $f(w)$ en fonction de u , v et w .

- (3). Dédurre de la question précédente la matrice N de f dans la base \mathcal{B} .
- (4). Montrer que f est un automorphisme de \mathbb{R}^3 . Déterminer alors la matrice de f^{-1} dans la base \mathcal{B} .
- (5). Exprimer M^2 en fonction de M et de I_3 .
- (6). On rappelle que Id désigne l'application identité de \mathbb{R}^3 .

Par ailleurs, pour $n \in \mathbb{N}$ on note $f^n = \begin{cases} \text{Id} & \text{si } n = 0 \\ f & \text{si } n = 1 \\ \underbrace{f \circ f \circ \dots \circ f}_{n \text{ fois}} & \text{si } n \geq 2 \end{cases}$

Démontrer par récurrence sur l'entier n que : $\forall n \in \mathbb{N}, f^n = (2^n - 1)f + (2 - 2^n)I$.