

Consignes générales | Important

On attachera une **grande importance à la rédaction des réponses**, résoudre un exercice de mathématiques ne consiste nullement à produire un enchaînement ou enchevêtrement d'écritures algébriques sans explications ou commentaires. La longueur d'une réponse n'a rien à voir avec la longueur de la question... **On fera donc apparaître tous les résultats et raisonnements intermédiaires qui ont permis d'aboutir à la solution.**

Dans le cas où un(e) étudiant(e) repère ce qui lui semble être une **erreur d'énoncé**, il (elle) le signale très rapidement au **professeur**.

Je m'entraîne à rédiger

EX. 1 | Réf. 4379

Soit $n \in \mathbb{N}^*$ et $A = (a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq n}} \in \mathcal{O}(n)$.

Montrer que : $\left| \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n a_{ij} \right| \leq n$

Mobiliser l'ensemble de ses connaissances

EX. 2 | Réf. 4378

1. Montrer que : $\forall k \in \mathbb{N}^*, \int_0^\pi \left(\frac{x^2}{2\pi} - x \right) \cos(kx) dx = \frac{1}{k^2}$

2. Soit $x \in]0; \pi]$.

a. Montrer que : $\forall n \in \mathbb{N}^*, e^{ix} \frac{1 - e^{inx}}{1 - e^{ix}} = \frac{\sin\left(\frac{nx}{2}\right)}{\sin\left(\frac{x}{2}\right)} e^{i\frac{(n+1)x}{2}}$

b. En déduire que : $\forall n \in \mathbb{N}^*, \sum_{k=1}^n \cos(kx) = \frac{\sin\left(\frac{nx}{2}\right) \cos\left(\frac{(n+1)x}{2}\right)}{\sin\left(\frac{x}{2}\right)}$

3. Soit g la fonction définie par :
$$g : \begin{cases} [0; \pi] & \longrightarrow \mathbb{R} \\ x & \longmapsto \begin{cases} \frac{x^2}{2\pi} - x & \text{si } x \in]0; \pi] \\ -1 & \text{si } x = 0 \end{cases} \end{cases}$$

Montrer que g est de classe \mathcal{C}^1 sur $[0; \pi]$.

4. a. Montrer que : $\forall n \in \mathbb{N}^*, \sum_{k=1}^n \frac{1}{k^2} = \frac{\pi^2}{6} + \int_0^\pi g(x) \sin\left(\frac{2n+1}{2}x\right) dx$.

b. On admet le résultat suivant^a : Si $\Psi \in \mathcal{C}^1([0; \pi], \mathbb{R})$, alors $\int_0^\pi \Psi(x) \sin(\alpha x) dx \xrightarrow{\alpha \rightarrow +\infty} 0$.

Montrer que la série $\sum_{n \geq 1} \frac{1}{n^2}$ converge et que sa somme vaut $\frac{\pi^2}{6}$.

a. C'est ce qu'on appelle le lemme de Lebesgues

Pour s'occuper les jours de pluies

EX. 3 | Réf. 2201

Les deux parties de ce problème ne sont pas indépendantes, dans la mesure où certains résultats établis dans la **partie A** sont réutilisés dans la **partie B**.

Partie A - Un préliminaire mathématique

Soient $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$, $J = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ et $I_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$.

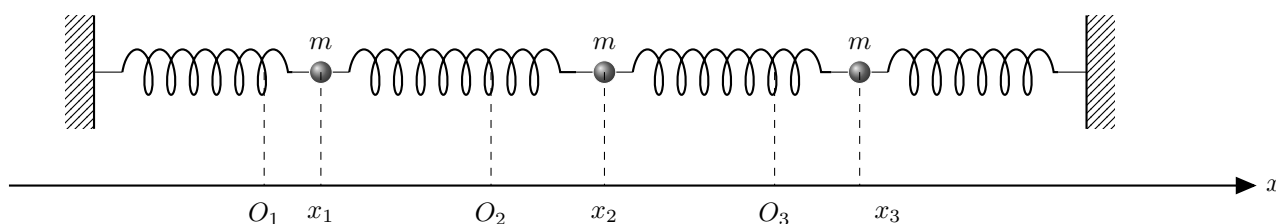
- Soient $u_1 = (1, \sqrt{2}, 1)$, $u_2 = (1, -\sqrt{2}, 1)$ et $u_3 = (-1, 0, 1)$ trois vecteurs de \mathbb{R}^3 .
On note \mathcal{B}' la famille formée par ces trois vecteurs, c'est à dire $\mathcal{B}' = (u_1, u_2, u_3)$.
 - Montrer que la famille \mathcal{B}' est une base de \mathbb{R}^3 .
 - Écrire la matrice de passage P de la base canonique \mathcal{B} à cette base \mathcal{B}' .
 - Déterminer l'inverse de la matrice P .
- Montrer que $D_1 = P^{-1}AP$ et $D_2 = P^{-1}JP$ sont deux matrices diagonales que l'on explicitera.
- On considère le sous-ensemble \mathcal{F} de $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$ défini par :

$$\mathcal{F} = \left\{ M(a, b, c) = \begin{pmatrix} a & c & b \\ c & a+b & c \\ b & c & a \end{pmatrix}, (a, b, c) \in \mathbb{R}^3 \right\}$$

- Montrer que $\mathcal{F} = \text{Vect}(I_3, J, A)$.
- Déduire des questions précédentes que toute matrice $M(a, b, c)$ de \mathcal{F} peut s'écrire sous la forme $M(a, b, c) = P^{-1}DP$ où D est une matrice diagonale que l'on explicitera.

Partie B - Application à l'étude d'un système d'oscillateurs

On considère un système de 3 oscillateurs couplés, où les 4 ressorts sont identiques et de constante de raideur k . Les positions des masses m sont repérées par leurs abscisses x_1 , x_2 et x_3 à partir de leur position d'origine respective O_1 , O_2 et O_3 , positions pour lesquelles les ressorts ne sont pas tendus. On suppose qu'on lâche les masses aux abscisses x_{1m} , x_{2m} et x_{3m} sans vitesse initiale.



On montre alors en appliquant le principe fondamental de la dynamique et en posant $\omega_0^2 = \frac{k}{m}$ avec $\omega_0 \in \mathbb{R}_+^*$, que les abscisses x_1 , x_2 et x_3 vérifient le système d'équations différentielles suivant :

$$(S_d) : \begin{cases} x_1''(t) = -2\omega_0^2 x_1(t) + \omega_0^2 x_2(t) \\ x_2''(t) = \omega_0^2 x_1(t) - 2\omega_0^2 x_2(t) + \omega_0^2 x_3(t) \\ x_3''(t) = \omega_0^2 x_2(t) - 2\omega_0^2 x_3(t) \end{cases}$$

Pour toute la suite, on désignera par $X(t)$, $X'(t)$ et $X''(t)$ les trois vecteurs colonnes :

$$X(t) = \begin{pmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ x_3(t) \end{pmatrix}, \quad X'(t) = \begin{pmatrix} x_1'(t) \\ x_2'(t) \\ x_3'(t) \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad X''(t) = \begin{pmatrix} x_1''(t) \\ x_2''(t) \\ x_3''(t) \end{pmatrix}$$

1. En observant la forme du système \mathcal{S}_d , déterminer une matrice $M \in \mathcal{M}_3(\mathbb{R})$ telle que $X''(t) = MX(t)$.
On dit alors que $X''(t) = MX(t)$ est la représentation matricielle du système différentiel \mathcal{S}_d .
2. Déterminer trois réels a , b et c pour que M s'écrive sous la forme $M(a, b, c)$ tel que définie dans la **partie A**.
3. En utilisant les résultats de la **partie A**, montrer que l'on peut écrire $PX''(t) = DPX(t)$ où P et D sont deux matrices que l'on précisera.

4. On pose $Y''(t) = PX''(t)$ et $Y(t) = PX(t)$, où l'on écrit $Y(t) = \begin{pmatrix} y_1(t) \\ y_2(t) \\ y_3(t) \end{pmatrix}$ et $Y''(t) = \begin{pmatrix} y_1''(t) \\ y_2''(t) \\ y_3''(t) \end{pmatrix}$.

Résoudre le système différentiel \mathcal{S}_d est donc équivalent à résoudre le système différentiel \mathcal{S}'_d dont la représentation matricielle est $Y''(t) = DY(t)$.

- a. Effectuer le produit $DY(t)$ pour trouver des équations différentielles satisfaites par y_1'' , y_2'' et y_3'' .
 - b. En déduire que y_1 est solution d'une équation différentielle linéaire d'ordre 2 à coefficients constants, que l'on résoudra.
 - c. En faire de même pour y_2 et y_3 .
5. En remarquant que la relation $Y(t) = PX(t)$ permet d'écrire $X(t) = P^{-1}Y(t)$, expliciter alors $x_1(t)$, $x_2(t)$ et $x_3(t)$ en fonction de t et des conditions initiales x_{1m} , x_{2m} et x_{3m} .