

Supplémentaire orthogonal et projection orthogonale

Version du 27-01-2023 à 08:30

1. Supplémentaire orthogonal

Théorème 1 – Supplémentaire orthogonal dans \mathbb{R}^n

Si F est un sous-espace de \mathbb{R}^n , alors on a : $\mathbb{R}^n = F \oplus F^\perp$

On en déduit notamment que : $\dim(F^\perp) = n - \dim(F)$ et $F = (F^\perp)^\perp$

□

Éléments de preuve:

- Par théorème, F admet une base orthonormée. Effet, si $f_1 \in F$ est un vecteur de norme 1, il forme à lui seul une famille orthonormée de F , que l'on peut compléter en une base orthonormée $\mathcal{B}_F = (f_1, \dots, f_p)$ de F . Cette famille \mathcal{B}_F étant elle-même orthonormée, il existe une famille (f_{p+1}, \dots, f_n) de vecteurs de \mathbb{R}^n telle que $\mathcal{B} = (f_1, \dots, f_p, f_{p+1}, \dots, f_n)$ est orthonormée. Montrons que $F^\perp = \text{Vect}(f_{p+1}, \dots, f_n)$.

Soit alors $x \in \mathbb{R}^n$. Puisque (f_1, \dots, f_p) est une base orthonormée de \mathbb{R}^n , on a $x = \sum_{i=1}^n \langle x | f_i \rangle f_i$.

Or on a : $(x \in F^\perp) \Leftrightarrow (\forall i \in \llbracket 1; p \rrbracket \langle x | f_i \rangle = 0)$

Ainsi, il vient : $(x \in F^\perp) \Leftrightarrow \left(x = \sum_{i=p+1}^n x_i f_i \right)$

Par conséquent, on a bien $F^\perp = \text{Vect}(f_{p+1}, \dots, f_n)$.

D'après le théorème de concaténation des bases, on en déduit que les deux sous-espaces $\text{Vect}(f_1, \dots, f_p) = F$ et $\text{Vect}(f_{p+1}, \dots, f_n) = F^\perp$ sont supplémentaires.

- Puisque F et F^\perp sont supplémentaires, on a $n = \dim(F) + \dim(F^\perp)$ ce qui donne $\dim(F^\perp) = n - \dim(F)$.
- En appliquant le résultat précédent à F^\perp , on a : $\dim((F^\perp)^\perp) = n - \underbrace{\dim(F^\perp)}_{=n-\dim(F)}$. Ainsi, on a $\dim((F^\perp)^\perp) = \dim(F)$, ce qui

assure que $(F^\perp)^\perp = F$ puisque l'on sait déjà que $F \subset (F^\perp)^\perp$.

Définition 1 – Hyperplans de \mathbb{R}^n

On appelle hyperplan de \mathbb{R}^n tout sous espace vectoriel de \mathbb{R}^n qui est de dimension $n - 1$.

□

Exemple 1 – Hyperplans de \mathbb{R}^2 et de \mathbb{R}^3

- Dans \mathbb{R}^2 toute droite vectorielle est un hyperplan de \mathbb{R}^2 .
- Dans \mathbb{R}^3 tout plan vectoriel est un hyperplan de \mathbb{R}^3 .

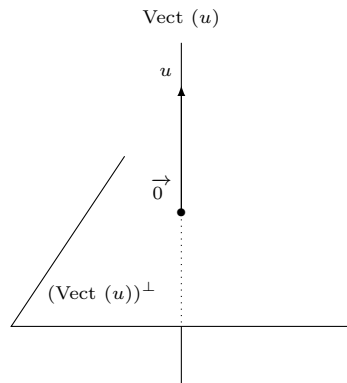
□

Proposition 1 – Vecteurs orthogonaux à des hyperplans

Orthogonal d'une droite vectorielle

Si $u \in \mathbb{R}^n$ est non nul,
alors $(\text{Vect}(u))^\perp$ est un hyperplan de \mathbb{R}^n .
 On a même : $\text{Vect}(u) \oplus (\text{Vect}(u))^\perp = \mathbb{R}^n$

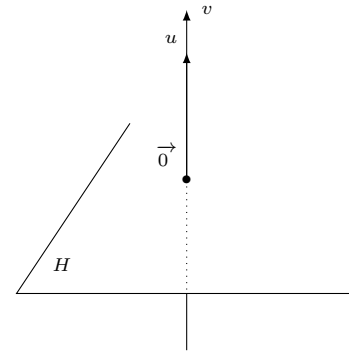
Illustration



Vecteurs orthogonaux à un même hyperplan

Si $u \in \mathbb{R}^n$ et $v \in \mathbb{R}^n$ sont orthogonaux au même hyperplan H de \mathbb{R}^n ,
alors u et v sont colinéaires.

Illustration



□

2. Projection orthogonale sur un sous-espace

Définition 2 – Projection orthogonale sur un sous-espace

Soit F un sous-espace de dimension finie de \mathbb{R}^n .

Puisque $\mathbb{R}^n = F \oplus F^\perp$ on peut définir le projecteur sur F de direction F^\perp noté p_F :

$$p_F : \begin{cases} E = F \oplus F^\perp & \longrightarrow E \\ x = y + z & \longmapsto p_F(x) = y \end{cases}$$

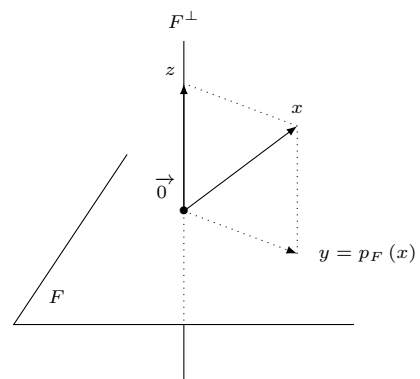
On dit alors que p_F est la projection orthogonale sur F et $y = p_F(x)$ est appelé le projeté orthogonal de x sur F .



Définition difficile à utiliser pour dans la pratique déterminer $p_F(x)$.

□

a. on ne précise plus la direction puisqu'elle est orthogonale à F car donnée par F^\perp .



Théorème 2 – Expression du projeté dans une base orthonormée du sous-espace

Soit F un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^n et $\mathcal{B}_F = (f_1, \dots, f_p)$ est une base orthonormée de F

En notant p_F la projection orthogonale sur F , on a : $\forall x \in E, p_F(x) = \sum_{k=1}^p \langle x | f_k \rangle f_k$



Résultat difficile à utiliser dans la pratique car il faut disposer de (f_1, \dots, f_p) .

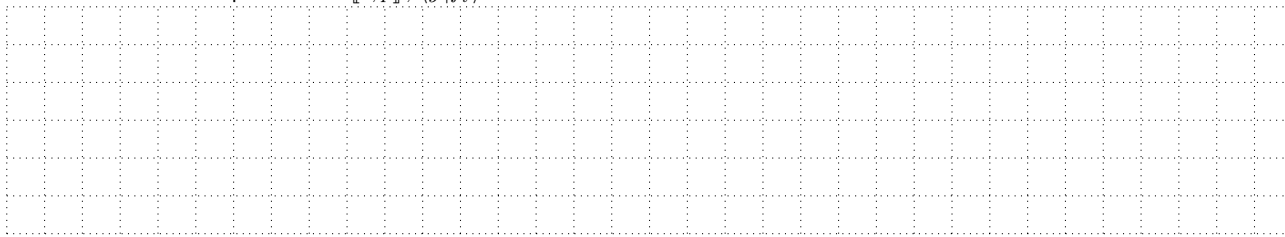
□

a. Ainsi, F est nécessairement un sous-espace de dimension finie p de E .

Éléments de preuve:

Compte-tenu de la définition de p_F , il suffit de montrer que $y = x - \sum_{k=1}^p \langle x | f_k \rangle f_k \in F^\perp$.

Cela revient à montrer que : $\forall i \in \llbracket 1; p \rrbracket, \langle y | f_i \rangle = 0$.



Exemple 2 – Projeté orthogonal d'un vecteur de \mathbb{R}^3 sur un plan vectoriel



Déterminer le projeté orthogonal de $u = (1, 1, 1)$ sur $F = \text{Vect}((1, 1, 0), (1, -1, 1))$.

On remarque que $\mathcal{B} = \left(\left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0 \right), \left(\frac{1}{\sqrt{3}}, -\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}} \right) \right)$ est une base orthonormée de F . On a alors que :

$$\begin{aligned}
 p_F(u) &= \left\langle (1, 1, 1) \left| \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0 \right) \right. \right\rangle \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0 \right) + \left\langle (1, 1, 1) \left| \left(\frac{1}{\sqrt{3}}, -\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}} \right) \right. \right\rangle \left(\frac{1}{\sqrt{3}}, -\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}} \right) \\
 &= \frac{2}{\sqrt{2}} \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0 \right) + \frac{1}{\sqrt{3}} \left(\frac{1}{\sqrt{3}}, -\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}} \right) \\
 &= \left(\frac{4}{3}, \frac{2}{3}, \frac{1}{3} \right)
 \end{aligned}$$

□

Théorème 3 – Propriétés « géométriques » d'une projection orthogonale

Soit F un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^n .

Invariants par p_F

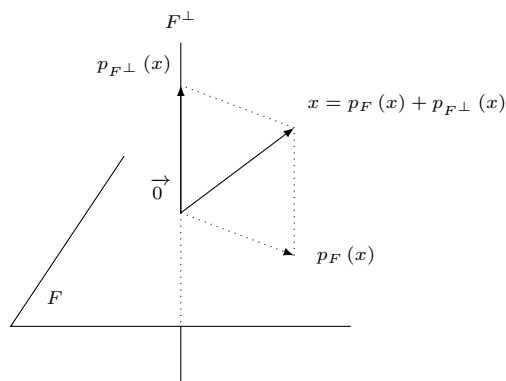
$$\forall x \in E, \quad (x \in F) \Leftrightarrow (p_F(x) = x)$$

Lien entre p_F , F et F^\perp

$$\forall x \in E, \quad \begin{cases} p_F(x) \in F \\ x - p_F(x) \in F^\perp \end{cases}$$

Lien entre p_F et p_{F^\perp}

$$\forall x \in E, \quad x = p_F(x) + p_{F^\perp}(x)$$



□

Point méthode 1 – Obtenir le projeté orthogonal d'un vecteur sur un sous-espace

Pour obtenir le projeté orthogonal d'un vecteur $x \in \mathbb{R}^n$ sur un sous-espace F de \mathbb{R}^n , on pourra utiliser une base \mathcal{B} quelconque de F .



On sait que $p_F(x)$ se décompose sur la base \mathcal{B} et on doit avoir $x - p_F(x) \in F^\perp$.

C'est à dire que $x - p_F(x)$ est orthogonal à tous les vecteurs de \mathcal{B} ce qui permet d'en déterminer les coordonnées sur cette base.

□

Application [4729] | 1 | Projection sur un sous-espace de \mathbb{R}^4

Soit $F = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4, x + y + z + t = 0\}$.

(1). Déterminer le projeté orthogonal de $u = (1, 2, 1, 2)$ sur F .

(2). Faire de même pour $v = (1, 1, 1, 1)$.

□

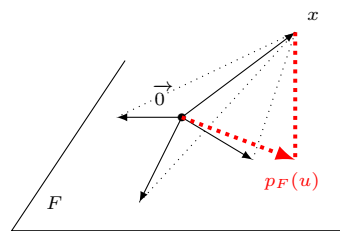
3. Distance d'un vecteur à un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^n

Définition 3 – Distance à un sous-espace

Soit F un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^n et $x \in \mathbb{R}^n$. On appelle distance de x à F noté $d(x, F)$ le réel :

$$\begin{aligned} d(x, F) &= \inf_{f \in F} d(x, f) \\ &= \inf_{f \in F} \|x - f\| \end{aligned}$$

□



Théorème 4 – Distance à un sous-espace et projeté orthogonal

Soit F un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^n .

Pour tout $x \in E$:
$$\begin{aligned} d(x, F) &= d(x, p_F(x)) \\ &= \|x - p_F(x)\| \end{aligned}$$

où p_F désigne la projection orthogonale sur F .

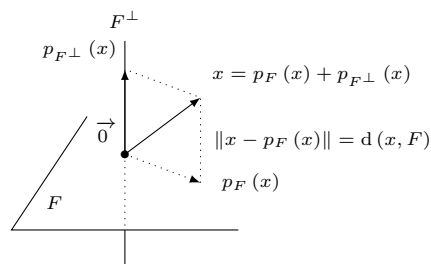
De plus, $p_F(x)$ est l'unique vecteur f de F qui vérifie :

$$d(x, F) = d(x, f)$$

ce qui signifie que $p_F(x)$ est l'unique élément de F qui minimise $\|x - f\|$ avec $f \in F$.

□

Éléments de preuve:



Soit $f \in F$. Puisque $p_F(x) - f \in F$ et $x - p_F(x) \in F^\perp$, d'après le théorème de Pythagore, on a :

$$\begin{aligned} \|x - f\|^2 &= \|x - p_F(x) + p_F(x) - f\|^2 \\ &= \|x - p_F(x)\|^2 + \|p_F(x) - f\|^2 \end{aligned}$$

Donc pour tout $f \in F$, $\|x - f\|^2 \geq \|x - p_F(x)\|^2$ et ainsi $\|x - f\| \geq \|x - p_F(x)\|$.

Comme $p_F(x) \in F$, le minimum de $\|x - f\|$ est bien $\|x - p_F(x)\|$. De plus pour $f \neq x$, on a $\|p_F(x) - f\| \neq 0$ donc $\|x - f\| > \|x - p_F(x)\|$.

Ainsi, $p_F(x)$ est bien l'unique élément de F qui minimise $\|x - f\|$.

Théorème 5 – Clin d'oeil au théorème de Pythagore

Soit F un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^n . $\forall x \in \mathbb{R}^n$, $\|x - p_F(x)\|^2 = \|x\|^2 - \|p_F(x)\|^2$

□

Application [4730] | 2 | Distance à un sous-espace de \mathbb{R}^4

Soit $F = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4, x + y + z + t = 0\}$.
Déterminer la distance de $u = (1, 2, 1, 2)$ à F .

□